

Beskrivningsprotokoll MH för avkomma eller till särskilt vald grupp

☐ Jämförd mot Idealprofil

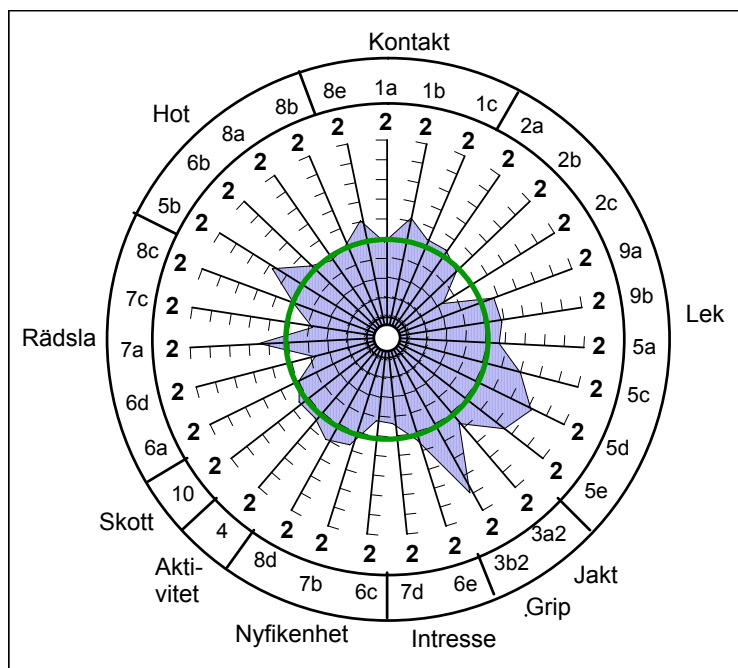
Ras : dobermann

Född 2002-10-20

Hund / Tik : S60478/2002 JEAN DARK ZIBELINE

Antal MH-beskrivna: 5

Provålder: 527,0



Varje streck på diagramaxlarna motsvarar 0,4 i avvikelse från Rasmedelvärdet, som representeras av den inre ringen. Centrum i diagrammet har således värdet - 2 och axlarnas yttre ändar har värdet +2 från Rasmedelvärdet. Se också INFO !

- 1a Kontakt, hälsning
- 1b Kontakt, samarbete
- 1c Kontakt, hantering
- 2a Lek 1, leklust
- 2b Lek 1, gripande
- 2c Lek 1, dragkamp
- 3a2 Jakt, förföljande
- 3b2 Jakt, gripande
- 4 Aktivitet
- 5a Avstånd lek, intresse
- 5b Avstånd lek, hot/aggr.
- 5c Avstånd lek, nyfikenhet
- 5d Avstånd lek, leklust
- 5e Avstånd lek, samarbete
- 6a Överraskn., rädsla
- 6b Överraskn., hot/aggr
- 6c Överraskn., nyfikenhet
- 6d Överraskn., kvarst rädsla
- 6e Överraskn., kvarst intresse
- 7a Ljudkänslig, rädsla
- 7b Ljudkänslig, nyfikenhet
- 7c Ljudkänslig, kvarst rädsla
- 7d Ljudkänslig, kvarst intresse
- 8a Spöken, hot/aggr
- 8b Spöken, kontroll
- 8c Spöken, rädsla
- 8d Spöken, nyfikenhet
- 8e Spöken, kontakt
- 9a Lek 2, leklust
- 9b Lek 2, gripande
- 10 Skott

1a. Tar kontakt själv eller när föraren tar kontakt. Balanserad. =3,6/3,6	1b. Följer med villigt. Engagerar sig. =3,6/3,1	1c. Accepterar. Är neutral. =3,2/3	2a. Leker aktivt, startar snabbt. =4/3,8	2b. Griper försiktigt eller nyper i föremålet. =3,4/3,4
2c. Biter - drar emot, släpper, tar om. =2,8/3,4	3a2. Startar med hög fart, målinriktat - bromsar in vid bytet. =3,6/3,3	3b2. Griper direkt. Släpper. =4,2/2,6	4. Är uppmärksam men något orolig, vandrar runt och nosar. =3,6/3,4	5a. Intresserad, följer figurant utan avbrott. =3,2/2,9
5b. Enstaka skall och/eller morringar under mom 1:a del. =1,8/1,1	5c. Går fram till fig. med låg kroppsställning och/eller tidsfördröjning. =3,6/2,7	5d. Griper direkt. Kan släppa och ta om. Drar emot. =4/2,7	5e. Är aktiv med figurant när denne är aktiv. =3,2/2,1	6a. Gör undanmanöver utan att vända bort blicken. =2,8/2,8
6b. Visar enstaka hotbeteenden. =1,8/1,7	6c. Går fram till overallen när föraren står bredvid. =2,6/2,9	6d. Ingen tempoförändring eller undanmanöver. =1,4/1,9	6e. Stannar upp. Luktat/tittat på overallen vid ett tillfälle. =2/1,8	7a. Gör undanmanöver utan att vända bort blicken. =3,2/2,6
7b. Går fram till skramlet när föraren gått halva avståndet. =4/3,7	7c. Ingen tempoförändring eller undanmanöver. =1/1,5	7d. Inget intresse för ljudkällan. =1,4/1,7	8a. Visar enstaka hotbeteenden. =2/2,1	8b. Kontrollerar/handlar mot båda spökerna. Kortare avbrott. =3,6/3,6
8c. Uppehåller sig i huvudsak framför eller bredvid fö. Pendlar mellan flyktstart och kontroll. =2,6/2,6	8d. Går fram till spöket när fö står bredvid. =3/2,6	8e. Tar kontakt själv. Balanserad. =3,6/3,1	9a. Leker aktivt-startat snabbt. =4/3,7	9b. Griper direkt med hela munnen. =3,8/3,4
10. Kontroller som försvinner efter första skotten. Bryter men upptar startad aktivitet. =1,8/1,6	<p>Genomförda MH: 5</p> <p>Avbrutna MH: 0</p>			